

**FRONTBALL**



**LES RÈGLES**

# I. PRÉSENTATION GÉNÉRALE

## I.1 TYPE DE JEU

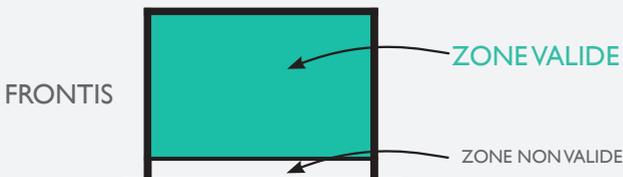
Le FRONTBALL se joue par deux joueurs, un contre un.  
On le nomme INDIVIDUEL



## I.2 DESCRIPTION DU JEU

Le FRONTBALL est un sport dans lequel peuvent être utilisées les deux mains (poing ouvert ou fermé).

Il s'agit d'une modalité de jeu de balle dite indirecte : chaque fois que la balle est frappée par un joueur, à l'engagement ou durant l'échange la balle doit toucher le mur de jeu (frontis) dans sa zone identifiée comme valide (à l'intérieur des lignes marquées sur le dit frontis), avant qu'elle ne puisse être frappée par le joueur rival.



Quand la balle a été mise en jeu, l'échange se prolonge jusqu'à ce que l'un des deux adversaires ne soit pas capable de rendre la balle dans la partie valide du fronton. Après que la balle ait frappé le frontis le joueur peut frapper à son tour la dite balle **soit de volée ou après un seul bond au sol.**

**Le joueur qui gagne le point engage l'échange suivant.**

## I.3 OBJECTIF

L'objectif est de gagner chaque point en frappant la balle autant de fois que nécessaire jusqu'à ce que le rival ne soit pas capable de maintenir la balle dans l'aire de jeu.

# I. PRÉSENTATION GÉNÉRALE

## I.4 L'ENGAGEMENT

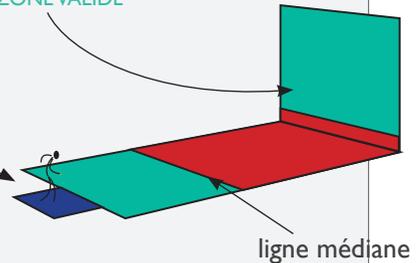
L'engagement s'effectue derrière la ligne de fond dans la **zone d'engagement** identifiée au milieu.

Le joueur pourra, s'il le désire prendre un élan avec son corps, sous réserve qu'il ne sorte pas de la zone d'engagement.

La frappe de balle de l'engagement devra s'effectuer avant que l'un des pieds du joueur ne sorte de la zone d'engagement. Le joueur pourra, s'il le souhaite faire rebondir la balle dans la zone d'engagement avant de la frapper

La balle devra aller toucher le frontis dans la **zone valide**, **au dessus de la ligne horizontale**, et rebondir au sol, **derrière la ligne médiane**.

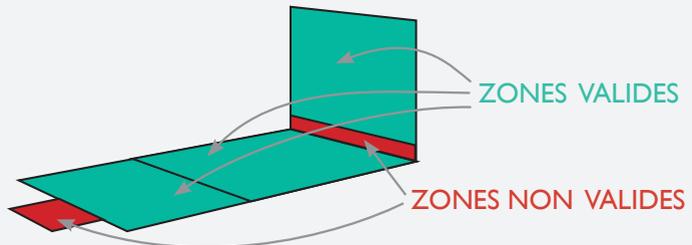
ZONEVALIDE



ligne médiane

## I.5 POINTS ET FAUTES

Le joueur perd le point pendant l'échange si la balle sort de la zone valide délimitée sur le frontis ou au sol.



ZONES VALIDES

ZONES NON VALIDES

Pendant l'échange, une balle qui touche une des lignes du frontis ou du sol (sauf la ligne médiane), est considérée comme fautive.

Les points peuvent être marqués par chaque joueur, qu'ils aient l'engagement ou pas.

Les points peuvent être marqués à l'engagement ou pendant le jeu.

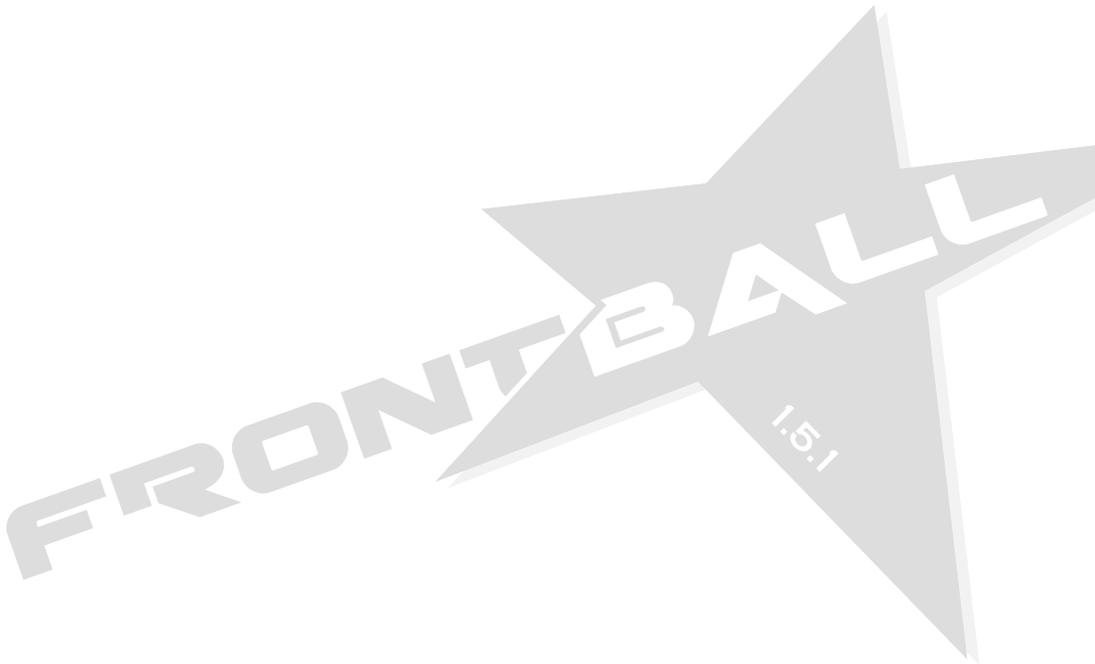
# I. PRÉSENTATION GÉNÉRALE

## I.6 SCORE

Les rencontres se disputent en 20 points gagnants.

## I.7 LES REPOS

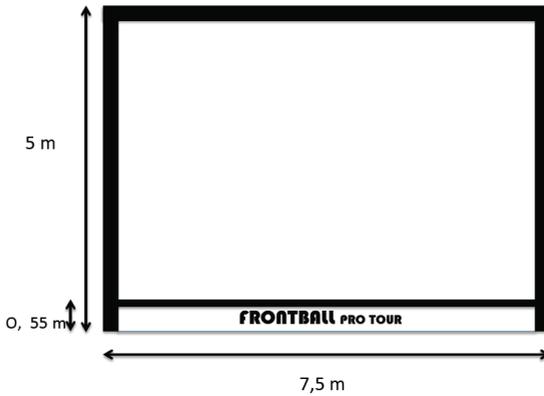
Durant un match, chaque joueur pourra solliciter un maximum de deux périodes de repos d'une durée d'une minute chacun maximum.



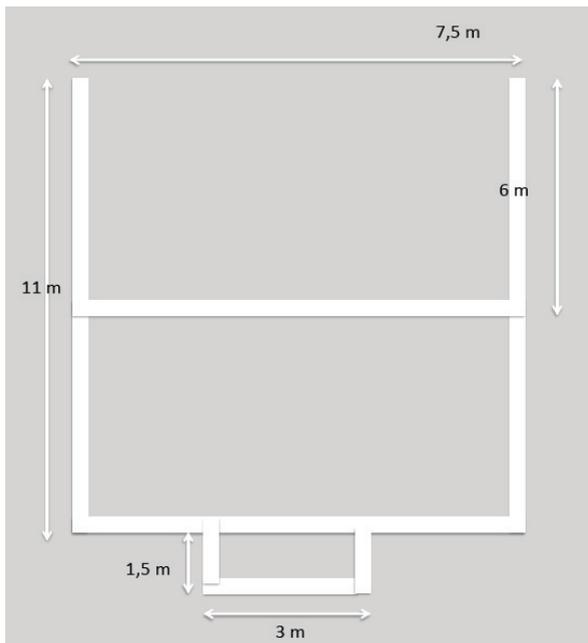
# 2. AIRES DE JEU ET ACCESSOIRES

## 2.1 DIMENSIONS AIRE DE JEU

DIMENSIONS AU MUR



DIMENSIONS AU SOL



## 2. AIRES DE JEU ET ACCESSOIRES

### 2.2 IDENTIFICATION DES ZONES DE JEU

Le court de FRONTBALL doit être identifié au sol avec des lignes peintes ou adhésives d'une largeur de 5 centimètres minimum. Les couleurs des lignes doivent permettre une identification claire au sol.

Une balle qui touche l'une des lignes du frontis ou du sol est considérée comme fausse.

### 2.3 GANTS ET PROTECTION

Le FRONTBALL peut se jouer avec les mains nues. Toutefois, si le joueur le souhaite, il pourra utiliser des gants ou un autre type de protection, sous la supervision du juge. Dans aucun cas, on n'admettra qu'un gant ou qu'une protection soit d'une grosseur considérée comme anormale avec pour effet d'imprimer une plus grande puissance à la frappe de la balle. L'usage des lunettes de protection reste optionnelle.

### 2.4 LES JUGES

En compétition officielle, il est préconisé la présence de deux juges :

- 1 juge principal
- 1 juge assistant

En cas de litige sur un point ce sera le juge principal qui tranchera sur la décision à prendre.

FRONTBALL